**Nombre del proyecto.**

Ecommerce

**Nombre del programador o equipo.**

Omar Augusto Berrio Peña

**Número de sprint.**

Número de sprint 3

**Descripción de las nuevas funcionalidades implementadas.**

1. Se Codifica del index, login, logup, home, admin recreadas utilizando React.

Modularizar y la reutilización de código.

2. Agregar un botón de Comprar. En la página del carrito.

Cuando el usuario hace clic en Comprar, se envía la información del

carrito en formato JSON, incluyendo: - Los elementos en el carrito. - El precio

unitario de los productos. - El costo total del carrito.

Se implementa fetch para enviar la información.

3. Formularios - Enviar Información:

Se Implementa el envío de información de los formularios (registro e inicio de

sesión) utilizando fetch.

Se Valida los datos del formulario antes de enviarlos.

Se Utiliza el método POST para subir archivos (registro e inicio de sesión).

Se Utiliza el método GET para recibir información.

4. Muestra de Productos con React:

Realizar una solicitud (fetch) para obtener información de productos desde una

fuente externa, desde la API de Pok´emon.

Se Muestra dinámicamente los productos en la página de inicio (home) utilizando

componentes de React.

Se personaliza el diseño de la tienda en línea con la información obtenida de la

API.

**Descripción de la organización de los componentes React en carpetas.**

Hasta el momento se tiene las páginas ubicadas en la carpeta componentes

**Una breve reflexión sobre el desarrollo de estas funcionalidades y la transición a React.**

He tenido dificultades y atraso, me parece un tema complejo, pero si me resulta claro que React es una librería que ayuda demasiado a un desarrollo mas interactivo, es indudable para mi, que por lo menos me permite desarrollar mas ágilmente, siempre y cuando refuerce los temas, practique y amplíe mas los conocimientos.

**Un enlace al repositorio del proyecto, que debe estar público para que el profesor tenga acceso.**

https://github.com/omarberrio/ErrorSprint3.git